Kit jeux de pistes pédagogiques sur la découverte des métiers

Association MODULECOM BP 40002 94700 MAISONS ALFORT PDC1 - Siret : 751 570 888 000 30 APE : 9329Z
07.60.66.31.65 - contact@modulecom.fr - www.modulecom.fr

Le « Jeu de piste », outil pour l'orientation

Grâce à une feuille de route, les participants avancent en équipe, d'étape en étape et d'énigme en énigme. Fiches pédagogiques, énigmes, balises, plans de repérage... Tous les éléments sont réunis afin de mêler animation ludique et orientation !
Cette action est également une "passerelle" vers l'environnement professionnel !

Objectifs :

- Faire découvrir les métiers et l'environnement professionnel
- Sensibiliser aux compétences nécessaires à chaque profession
- Mettre en évidence l'importance des matières enseignées

A chaque niveau son animation :

- 8/11 ans ou cycle 3 : Le jeu de piste présente aux enfants des métiers peu connus du grand public, parfois même insolites. On y fait également le lien avec les matières enseignées en classe. Éveil et culture générale garantis !
- 12 /13 ans ou 6ème/ 5ème : Le jeu de piste dresse un portrait général des différents secteurs d'activité (artisanat, services, industrie, BTP…) au travers de métiers en vogue.
- 14/15 ans ou 4ème/ 3ème : Le jeu de piste aborde l'orientation, les différentes formations accessibles après la classe de 3ème, les filières qui recrutent et les métiers en devenir.
- 16 ans et plus : *Pour les lycéens*, le jeu de piste met en avant les métiers de demain et les secteurs d'activité à fort potentiel.
  Pour les adultes, l'animation est un outil d'aide à l'insertion professionnelle car il permet de dresser un portrait des secteurs d'activités qui recrutent.

Déroulé du jeu :

Un jeu de piste se déroule dans un lieu préalablement défini. Grâce à une feuille de route, les équipes avancent d'étape en étape, d'énigme en énigme, pour effectuer un parcours de manière conviviale et originale.
Les énigmes font appel au sens de l'observation et à l'initiative des participants.

- Durée du jeu

Le jeu de piste dure en général 2 heures au total : 10 minutes de présentation, 1h30 de jeu effectif, puis 20 minutes de correction et d'échanges avec les participants.

- Quel programme ?

La principale thématique est « la découverte des métiers et l'orientation » !

- A quelle époque de l'année ?

Le jeu de piste peut se dérouler toute l'année.
Ils se déroulent pour la plupart à l'extérieur mais peuvent également s'adapter en intérieur (locaux ou enceinte d'un établissement, musée, …)

- Formation des équipes et accompagnateurs

Les participants sont répartis en équipes (2 ou 3 personnes par équipe) au début du jeu, selon votre propre choix. Chaque membre de l'équipe devra tenir un rôle bien spécifique qui lui sera communiqué.

- Fiche de route et grilles de réponses

Un dossier pédagogique est remis à chaque équipe, il comporte les informations utiles à connaître. Un plan, permettant de s'orienter et une grille sur laquelle, les équipes noteront leurs réponses, complètent le dossier.

- Et après le jeu ?

Un temps d'échange devra être consacré avec les participants. Chaque équipe prendra la parole pour expliquer comment elle a vécu l'animation et ce qu'elle en retient.

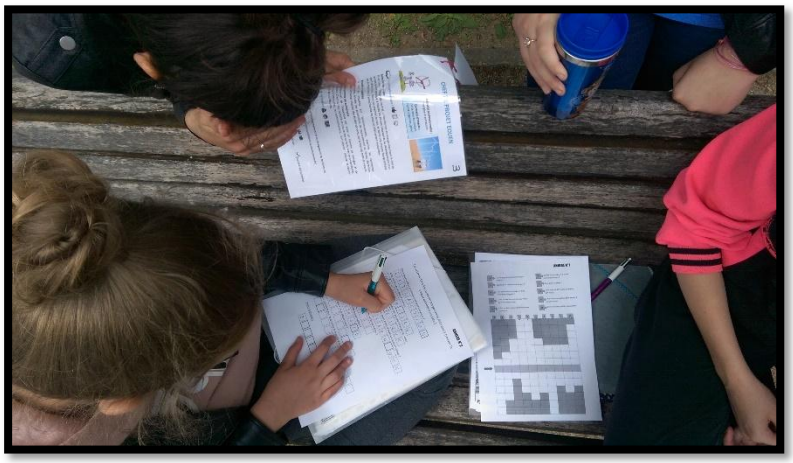
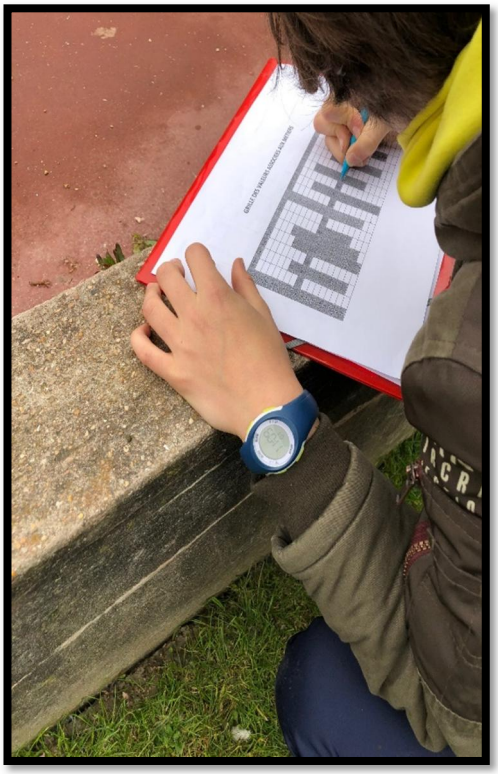
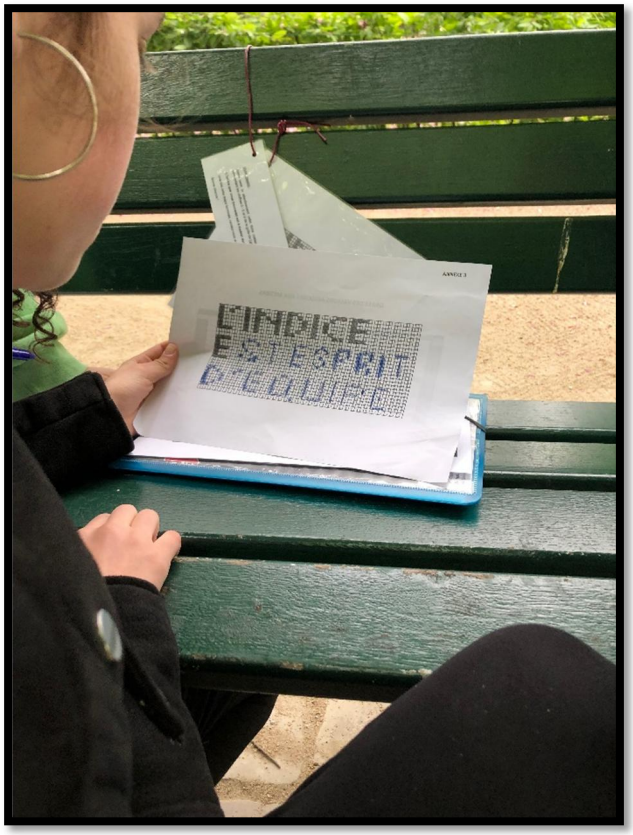
Tarifs du Kit Jeu de piste sur la découverte des métiers :

- Version classique : 80 € (Hors frais de livraison)

  Ce kit comprend des fiches métiers et des secteurs d'activités choisis par nos soins.

- Version personnalisée : 170€ (Hors frais de livraison)

  Ce kit comprend des fiches métiers et des secteurs d'activités de votre propre composition.

Délai de livraison :

Nos Kits de jeux sont édités à la commande.
Il faut compter 30 jours entre la prise de commande et la livraison.